

# PNRR CORSI DM66

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali

**TITOLO CORSO:** Tecnologie e risorse digitali  
per la disabilità

**ESPERTO:** Sandro Grippo

**TUTOR:** Manuela Casale

**TARGET: INFANZIA -  
PRIMARIA - SECONDARIA**

## BREVE DESCRIZIONE DEI CONTENUTI TRATTATI

- Normativa scolastica, disabilità e BES,
- progettazione didattica in ottica inclusiva,
- tecnologia ed inclusione (TA e TIC),
- supporti per disabilità uditive, visive e motorie,
- risorse, documenti e applicativi,
- storytelling,
- gamification,
- games based learning (giochi usati a scopo educativo),
- attività didattiche tra giochi e storie,
- IA

## LINK A TECNOLOGIE, APP E TOOLS

- Padlet, canva
- Digital storytelling: google presentazioni, canva, prezi, adobe spark, storybird, powtoon
- Applicativi per dislessia: natural reader, balabolka, story jumper, book creator, bookshare, audible, read&write
- Applicativi per disortografia: co:writer, claroread
- Applicativi per disgrafia: dragon, natural speaking, notability, onenote, scrivener
- Applicativi per discalculia: photomath, mathway, khan academy, geogebra
- Mappe concettuali e mentali: cmaptools, mindmaple
- Supporti per plusdotati: mindmeister, khan academy, code academy, labster peET
- Gamification: wordwall, kahoot!, classcraft, goose chase, learningapps.org
- GBL: minecraft education edition, simcityedu, prodigy
- IA: gamma app, text-to-speech, speech-to-text, traduttori e dizionari digitali, gemini, copilot, openai, chat gpt, vidnoz AI, pixeverse AI, app per dispositivi mobili (lookout, seeing ai, lamiavoce)

## MATERIALI DI FORMAZIONE (SLIDE, DOCUMENTI, SCHEDE, TUTORIAL...)

- Slide
- link
- app
- ausili tecnologici

## EVENTUALI PRODOTTI REALIZZATI

- Padlet: "mappa personale"
- Canva: visual storytelling
- Powtoon: digital storytelling con fumetti
- Vidnoz AI: avatar parlante
- Pixeverse AI: animazione foto e video
- Chatgpt: creazione verifica