

PNRR CORSI DM66

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali

TITOLO CORSO: Tecnologie e risorse digitali
per la disabilità

ESPERTO: Sandro Grippo

TUTOR: Manuela Casale

**TARGET: INFANZIA -
PRIMARIA - SECONDARIA**

BREVE DESCRIZIONE DEI CONTENUTI TRATTATI

- Normativa scolastica, disabilità e BES,
- progettazione didattica in ottica inclusiva,
- tecnologia ed inclusione (TA e TIC),
- supporti per disabilità uditive, visive e motorie,
- risorse, documenti e applicativi,
- storytelling,
- gamification,
- games based learning (giochi usati a scopo educativo),
- attività didattiche tra giochi e storie,
- IA

LINK A TECNOLOGIE, APP E TOOLS

- Digital storytelling: [google presentazioni](#), [canva](#), [prezi](#), [adobe spark](#), [storybird](#), [powtoon](#), [padlet](#)
- Applicativi per dislessia: [natural readers](#), [balabolka](#), [story jumper](#), [book creator](#), [bookshare](#), [audible](#)
- Applicativi per disortografia: [co:writer](#), [claroread](#)
- Applicativi per disgrafia: [notability](#), [onenote](#), [scrivener](#)
- Applicativi per discalculia: [photomath](#), [mathway](#), [khan academy](#), [geogebra](#)
- Mappe concettuali e mentali: [cmaptools](#), [mindmaple](#)
- Supporti per plusdotati: [mindmeister](#), [khan academy](#), [code academy](#)
- Gamification: [wordwall](#), [kahoot!](#), [goose chase](#), [learningapps](#)
- GBL: [minecraft education edition](#), [prodigy](#)
- IA: [gamma app](#), [text-to-speech](#), [speech-to-text](#), [gemini](#), [copilot](#), [openai](#), [chat gpt](#), [vidnoz AI](#), [pixeverse AI](#)

MATERIALI DI FORMAZIONE (SLIDE, DOCUMENTI, SCHEDE, TUTORIAL...)

- Slide
- link
- app
- ausili tecnologici

EVENTUALI PRODOTTI REALIZZATI

- [Padlet](#): "mappa personale"
- [Canva](#): visual storytelling
- [Powtoon](#): digital storytelling con fumetti
- [Vidnoz AI](#): avatar parlante
- [Pixverse AI](#): animazione foto e video
- [Chatgpt](#): creazione verifica